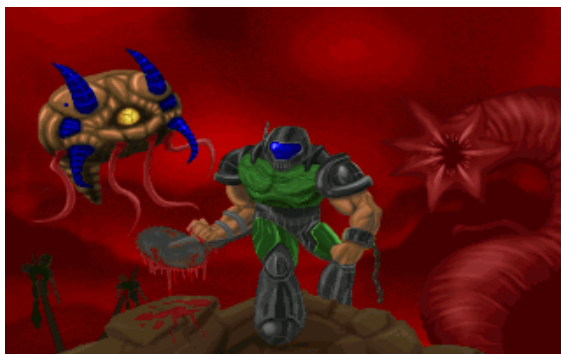


Manuel Freedom

.....	2
.....	4
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	1
.....	1
.....	1
.....	1
.....	1
.....	1
.....	1
.....	1
.....	1
.....	2
.....	2
.....	21
.....	22
.....	23
.....	2
.....	2
.....	30
.....	31
.....	34
.....	3
.....	3
.....	

	3
	3
	3
3-	40

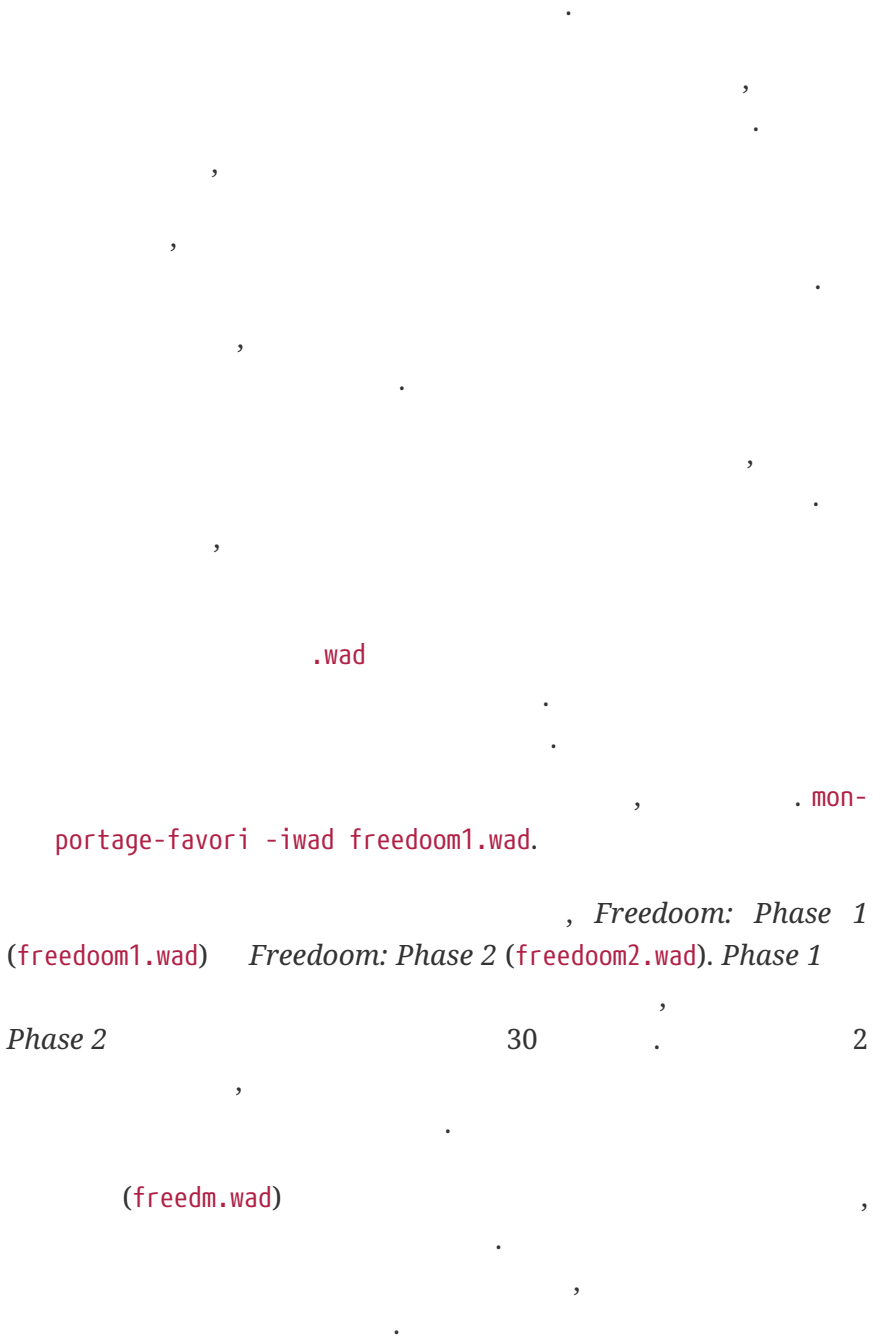


,
 . ,
 ,
 .
 ,
 // . . / .

Installation de Freedoom

freedoom1.wad, freedoom2.wad freedm.wad

,
 .
 ,
 ()



L'utilisation des menus Freedom

Échap



New game	(,).
Options	.
Load Game	.
Save Game	, .
Read This!	.
Quit Game	.

Commencer une nouvelle partie

Raccourci:

Entrée

(1).

*Échap
Game.*

New



CHOOSE EPISODE:
OUTPOST **OUTBREAK**
MILITARY LABS
EVENT HORIZON
DOUBLE IMPACT

1 Outpost

Outbreak,

().



1	Please Don't Kill Me!	Will This Hurt?,
2	Will This Hurt?	
3	Bring on the Pain.	
4	Extreme Carnage.	
	MAYHEM!	Déconseillé. Extreme Carnage 40

Charger et sauvegarder une partie

SAVE GAME



E1N3 - BLUE KEY D00R_

EMPTY SLOT

EMPTY SLOT

EMPTY SLOT

EMPTY SLOT

EMPTY SLOT

Échap

Save Game

(., 1 3 -)

Entrée.

Load Game

Sauvegarde Rapide.

F6

Save Game

F6

F9.

Attention:
Doom

chocolate-setup

Quitter le jeu

Échap , Quit Game
Game Save

Raccourcis clavier

Échap		.
F1		
F2		Save Game.
F3		Load Game.

F4		.
F6		<i>sauvegarde</i> <i>rapide,</i> .
F7		.
F8		, , ,
F9		<i>sauvegarde rapide.</i>
F10		.
F11		.

Comment Jouer



()

. Les contrôles par défaut de Doom sont généralement considérées comme obsolètes ;

Fonction	Touche par défaut 1	Touche par défaut 2	Alternatives courantes
/	/	(2)	/ ¹
(" ") /	,/.	(3)+ /	/
/ ²	/		
		1	1
		- 2 3	
³		<rien>	

1

, ,

.

2

,

,

.

3

()

.

,

.



1. , , ,

2.

·
- ,
· ,
· ,
·

3.

·
·

4.

-

· (,
.)

·

-

,

· ,
·

·

,

· (

.)

(, .)

·

·

·

-

·

-

·

· ,

·

·

·

30

1

2

10.

11.

12.

13.

14.






1.




14

La barre d'état



Ammo	.
Health	, !
Arms	.
MecFreedoom	.
Armor	, .
Nombre de munitions	, .

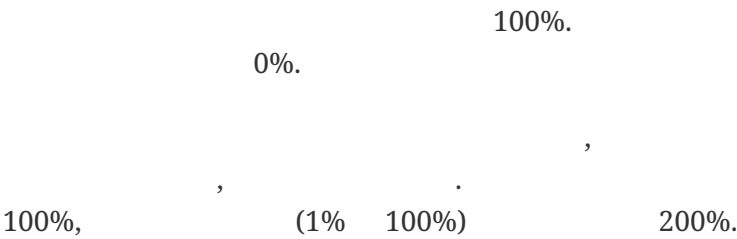
Arme	Touche	Description
Scie 	1	<p>0%</p> <p>Munitions:</p>
Pistolet 	2	<p>0%</p> <p>Munitions:</p>
Fusil à Pompe 	3	<p>0%</p> <p>Munitions:</p>
Fusil à Double Canon 	3	<p>0%</p> <p>Munitions:</p>
Minigun 	4	<p>0%</p> <p>Munitions:</p>





Arme	Touche	Description
<div>Lance-Missile</div> <div></div>	<div></div> <div></div>	<div></div> <div>,</div> <div>.</div> <div>,</div> <div>! Munitions:</div>
<div>Arme à Énergie Polarique</div> <div></div>	<div></div> <div></div>	<div></div> <div>.</div> <div>Munitions:</div>
<div>SKAG 1337</div> <div></div>	<div></div> <div></div>	<div></div> <div>,</div> <div>!</div> <div>,</div> <div>. Munitions:</div>

Munitions

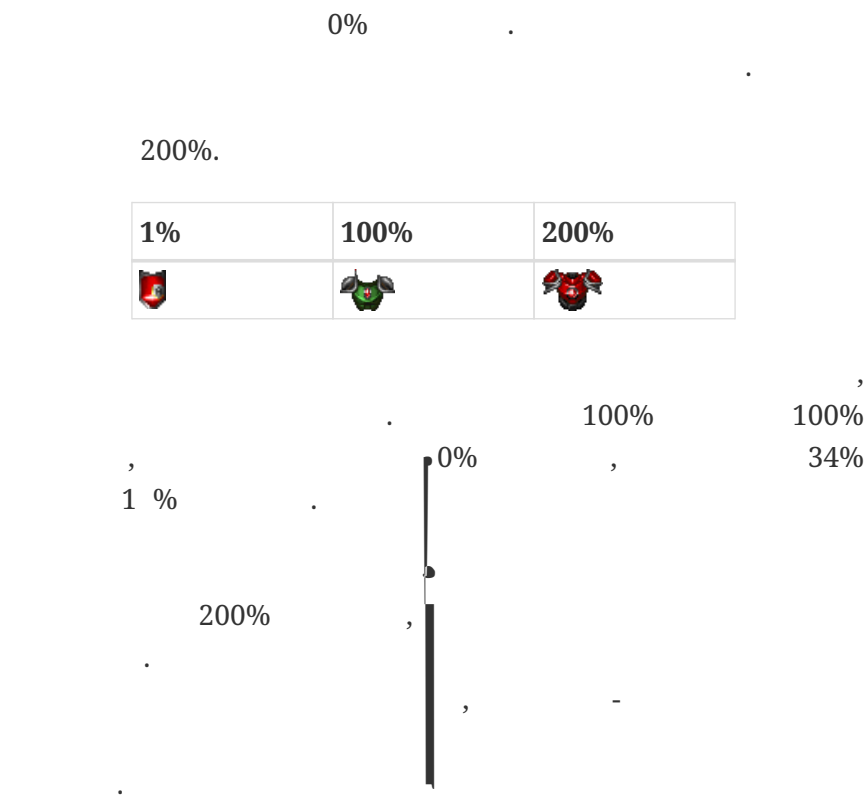
Type de Munitions	Petit	Large
Balles		
Cartouches		
Missiles		
Énergie		
Sac à Dos	-	

Santé



1%	10%	25%	100%
			

Armure



Clés







Accessibilité daltonisme

Couleur de la Clée	Forme

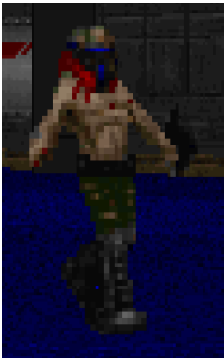


Objets spéciaux

<div>Lunettes Vision Sombre</div> <div></div>	<div>2</div>
<div>Carte Enquête Zone</div> <div></div>	<div>,</div>
<div>Combinaison de Secours</div> <div></div>	<div>1</div>
<div>Symbiote de la Force</div> <div></div>	<div>100%, 10</div>
<div>Cape d'Invisibilité</div> <div></div>	<div>1</div>
<div>Sur tension Néguentropique</div> <div></div>	<div>200%.</div>
<div>Dispositif Vanguard</div> <div></div>	<div>30</div>

Ennemis

Zombie



Zombie Fusil à Pompe



Zombie Minigun



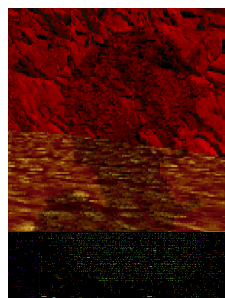
Serpentipede



Ver de chair



Ver furtif



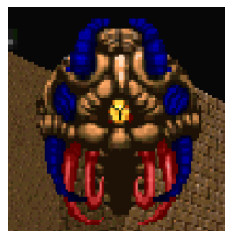
Larvillon



Matribite



Trilobite



Procureur de douleur



Seigneur de la douleur



Octaminator



Nécromancien



Limace de combat



Technospider



Grosse Technospider

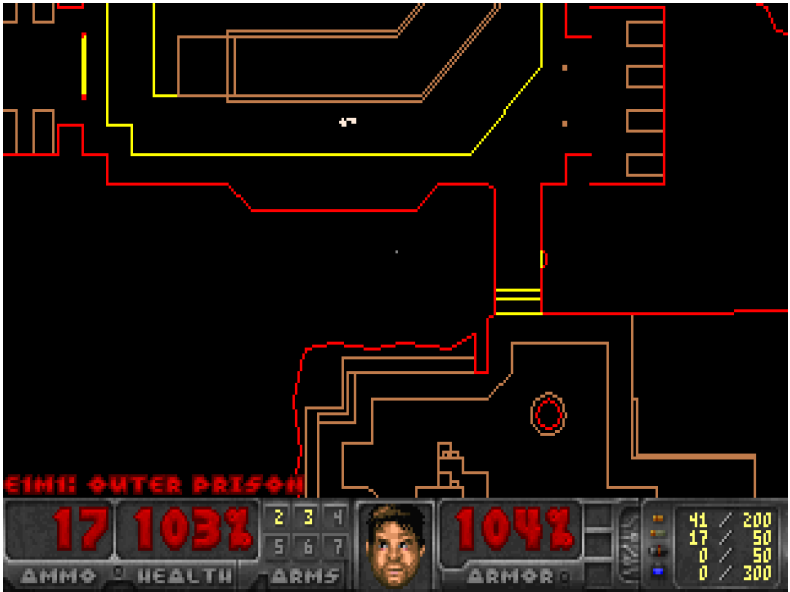


Trépied d'assaut



Utilisation de la carte

La carte est utilisée pour naviguer dans le jeu. Elle est accessible en appuyant sur la touche **Tab**.



Rouge	(
Jaune).

Marron	(.).
Gris	(,).
	, . ,

Tab	/ .
-	.
+	.
0	.
F	/ . ,
	.
G	/ .
M	- .
C	- .

Dangers environnementaux

, -

!

Barils



!

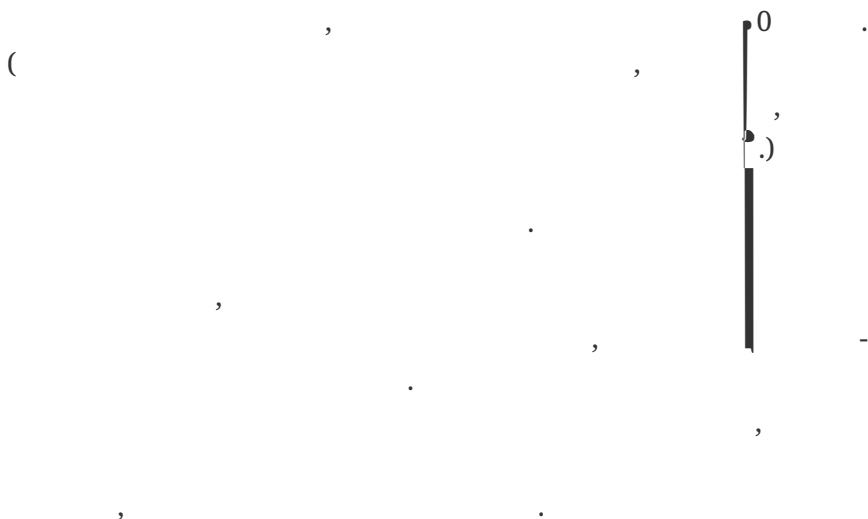
Sols nocifs



Plafonds Écraseur



Mourir



(

)

.

,

,

.

.

,

.

,

.

!

(

,

monster in-fighting).

,

.

,

.

.

,

,

.

.

Jouer avec des WADS et mods faits par les fans



Figure 1. Scythe MAP09 en utilisant Freedoom.

Doom .

Doom Doom II

.

Doom,

1 (**freedom1.wad**)

Doom 2

Final Doom,

2 (**freedom2.wad**).

-file

scythe.wad

```
portage-favori -iwad freedoom2.wad -file scythe.wad
```

- .wad ,
.

Ressources suggérées

Doom ,
.

100

2003
10

.

,
Doom

.
,
.

, .

.

Triches

IDDQD	， .
IDFA	.
IDKFA	，.
IDCLIP	， .
IDDT	.
IDCLEVxy	() (1) (2).
IDMUSxy	(1) (2).
IDCHOPPERS	，.
IDBEHOLDV	，.
IDBEHOLDS	，.
IDBEHOLDI	，.
IDBEHOLDR	，.
IDBEHOLDM	，.
IDBEHOLDL	，.

Freedoom met en avant la liberté

Le projet Freedoom est une initiative visant à promouvoir la liberté d'usage, de modification et de redistribution des logiciels. Il s'agit d'un mouvement qui encourage les développeurs à publier leurs programmes sous des licences libres, permettant ainsi à tous de bénéficier de leur travail sans restriction. Cette démarche est essentielle pour garantir la transparence, la sécurité et l'innovation dans le monde numérique.

En soutenant Freedoom, vous contribuez à créer un écosystème où la collaboration prime sur la concurrence. Les logiciels libres offrent de nombreux avantages, notamment la possibilité de personnaliser les outils selon ses besoins, de bénéficier de mises à jour rapides et de participer activement au développement de projets open source. C'est une véritable révolution qui transforme notre façon de concevoir et d'utiliser la technologie.

30

En conclusion, Freedoom n'est pas seulement une question de licences, c'est une philosophie. C'est la conviction que le savoir et la créativité doivent être partagés, et que la liberté d'expression doit être protégée. Ensemble, nous pouvons construire un avenir où la technologie sert véritablement l'humanité.

Contribuer à Freedom

" " 1 (" " 1)
(" " 1)
)
/
.
.

// . / /

// . . / /1 - /

// . / 3

,

// . . / /

()

// . . / / /

1

.

Réutilisation de portions de Freedom

,

.

.

,

// . / / .

BSD 3-Clause copyright licence

2001-2024



(, ,) ,
.
.
.